

### *Regulamin serwerów gier.*

1. Każdy użytkownik korzystający z usługi serwerów gier zobowiązany jest do przestrzegania poniższego oraz głównego regulaminu.
2. Okres użytkowania serwera zadeklarowany w zamówieniu liczony jest od momentu zrealizowania tego zamówienia.
3. NiceShoot zobowiązuje się w trakcie realizacji zamówienia do instalacji niezbędnych do działania serwera plików oraz prawidłowej konfiguracji serwera.
4. W trakcie okresu użytkowania po wstępnej konfiguracji serwera przez NiceShoot za prawidłową konfigurację serwera odpowiedzialny jest właściciel serwera.
5. NiceShoot umożliwi zarządzanie serwerem poprzez panel administracyjny dostępny na każdym koncie administracyjnym użytkownika oraz poprzez FTP.
6. Przez cały okres trwania usługi, NiceShoot zobowiązuje się do utrzymania poprawnej konfiguracji swojego sprzętu.
7. Na jakość gry na serwerach NiceShoot ma wpływ także wiele zewnętrznych czynników, za które NiceShoot nie ponosi odpowiedzialności, np. nadmiernie przeciążone łącze użytkownika, przeciążone łącza między operatorskie, nieprawidłowe ustawienia serwera lub klienta gry.
8. Użytkownik ma prawo do zmiany nazwy serwera pod warunkiem, że w nazwie serwera znajdować się będzie wyrażenie **@ NiceShoot.pl**
9. Nazwa serwera nie może zawierać obraźliwych słów lub zwrotów.
10. Zabronione jest ustawianie maksymalnej liczby graczy na serwerze większej niż ilość wykupionych slotów.
11. W przypadku serwera prywatnego, przez cały czas trwania usługi, na serwerze musi być założone hasło.
12. Zabronione jest całkowite publikowanie hasła serwera prywatnego w miejscach publicznych takich, jak nazwa serwera, strony internetowe, fora, IRC.
13. Zabronione jest także wyróżnianie hasła w nazwie serwera oraz komunikatorach, w nazwie zabrania się podawania fraz hasła oraz wskazywanie w nazwie serwera liter jako hasło ([F]rag [M]akers hasło: fm).
14. Zabrania się tzw. upubliczniania serwera prywatnego, czyli upubliczniania hasła (w różnych formach) w celu zapełnienia serwera graczami. Serwer prywatny w rozumieniu NiceShoot jest to serwer używany do rozgrywek takich jak: cw, mix, mecze, sparingi, treningi klanowe, tak więc za upublicznienie rozumie się zapełnienie serwera prywatnego nie znanymi graczami. NiceShoot ma prawo do wymuszenia zmiany hasła serwera prywatnego na hasło narzucone przez siebie gdy będzie podejrzewać upublicznienie serwera prywatnego. Jeżeli użytkownik odmówi zmiany hasła NiceShoot ma prawo do blokady lub usunięcia serwera
15. Użytkownik ma prawo do instalacji modyfikacji (modów) i rozszerzeń serwera, z wyłączeniem automatycznych graczy (tzw. botów), w przypadku zainstalowania tzw. botów na serwerze przez klienta NiceShoot zastrzega sobie prawo do reinstalacji serwera, lub jeżeli sytuacja się powtórzy do usunięcia serwera.
16. NiceShoot nie odpowiada za zmianę wersji serwera na starsza (czyt. Nonsteam oraz Steam+Nonsteam).
17. Za modyfikacje zainstalowane na serwerze przez użytkownika NiceShoot nie odpowiada, także jeżeli po instalacji modyfikacji serwer nie będzie działał stabilnie.
18. Zabronione jest, bez pisemnej zgody NiceShoot, umieszczanie na serwerach gier wirtualnych nośników reklamowych, mających charakter komercyjny.
19. NiceShoot zastrzega sobie prawo do zmiany konfiguracji serwera użytkownika w przypadku zużywania ponad normę zasobów systemowych przez ten serwer.

20. Zabronione jest przechowywanie na FTP serwera obrazów, filmów, plików dźwiękowych oraz innych materiałów nie mających związku z serwerem.
21. NiceShoot zastrzega sobie prawo do usuwania takich danych bez wcześniejszego uprzedzenia ,a w przypadku powtórzenia się sytuacji naliczyć koszty utrzymania plików według średnich krajowych stawek usług hostingowych.